

## Toolbox Religion – Methoden

### Trivial Pursuit – Wissen über Religionen

<b>Thema</b>	Grundwissen zu den einzelnen Religionen
<b>Ziel(e)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>⇒ Das Wissen der Teilnehmenden über die ‚großen Weltreligionen‘ überprüfen</li><li>⇒ Wissenslücken über diese Religionen aufdecken</li><li>⇒ Gegenseitiges Lernen über Fakten von religionsbezogener Forschung ermöglichen</li><li>⇒ Einen Beitrag zur Teamfindung leisten</li></ul>
<b>Zielgruppe</b>	Diese Methode ist für kleine Gruppen geeignet, die in Teams gegeneinander spielen.
<b>Dauer</b>	⊕ 1 – 2 Stunden
<b>Materialien</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Eine große Matte / ein Papier, das ein adaptiertes Trivial Pursuit Spielfeld zeigt- die Farben sind den Fragen zu den einzelnen Religionen zugeordnet.</li><li>• Spielsteine pro Team, die auf dem Feld bewegt werden können.</li><li>• Einen ‚Riesenwürfel‘,</li><li>• Symbole für gesammelte Punkte (Karten o.ä.), die gewonnen werden, wenn eine Frage korrekt beantwortet wurde.</li><li>• Eine Menge an Fragen zu den Religionen – und die Antworten! Es ist sehr wahrscheinlich so, dass man eine ganze Reihe an Fragen braucht, von ‚leicht‘ bis ‚schwer‘ mit mindestens je 10 Fragen zu den ausgewählten Religionen.</li></ul>
<b>Beschreibung der Übung</b>	<p>Das Spiel folgt den ‚traditionellen‘ Regeln von Trivial Pursuit, außer, dass sich der Inhalt der Fragen auf die Religionen bezieht (z.B. grün = Ba’ai, gelb = Judentum, rot = Buddhismus, braun = Christentum, orange = Islam, blau = Hinduismus). Ziel des Spiels ist es, sich auf dem Spielfeld zu bewegen und die Fragen der Felder zu den einzelnen Religionen richtig zu beantworten, so 6 Punkte zu sammeln und zum Schluss in die Mitte des Spielfeldes zu gelangen.</p> <p>Die Teams würfeln nacheinander und bewegen sich so auf dem Feld. Der ‚Quizmaster‘/die ‚Quizmasterin‘ liest eine Frage zur jeweiligen Religion vor, ausgehend von der Farbe des Feldes, auf dem das Team steht. Das Team hat 2 Minuten Zeit für die Antwort. Wenn die Antwort richtig ist, bekommt das Team einen Punkt der jeweiligen Farbe.</p> <p>(Quelle: <a href="http://www.salto-youth.net/find-a-tool/704.html">www.salto-youth.net/find-a-tool/704.html</a>)</p>